Національний технічний університет України

«Київський політехнічний інститут»

Факультет інформатики і обчислювальної техніки

Кафедра обчислювальної техніки

Лабораторна робота №6

З комп’ютерної графіки

*Виконав:*

Студент групи ІО-12

Нестерук Ю.О.

*Перевірив:*

Саверченко В.Г.

м. Київ

2013 р.

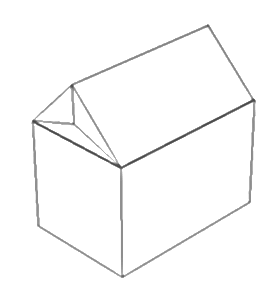
**1. Завдання:**

Для одночасно обертаючої навколо двох вісей заданої каркасної моделі геометричної фігури намалювати тільки видимі грані, використовуючи алгоритм вилучення. Координати однієї з вершин повинні бути (0,0,0).

**2. Варіант завдання:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 3 | 3 кутова призма +  4 кутова призма |  |

**3. Результати виконання:**



**4. Аналіз результатів:**

На кожному кроці (в кожному кадрі анімації) здійснюється поворот відносно осей Х і У на 1 градус. Відображаються (прорисовуються) лише видимі ребра, грані не зафарбовуються.